

## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

### Lancement d'une consultation publique sur les perspectives et attentes des univers virtuels immersifs

Jean-Noël Barrot, ministre délégué chargé de la Transition numérique et des Télécommunications, annonce le lancement d'une consultation publique afin d'alimenter les travaux d'élaboration de la future stratégie économique française sur les univers virtuels immersifs, aussi appelés *metavers*<sup>1</sup>. Elle s'inscrit en complément de l'initiative européenne de consultation lancée fin mars.

La **promesse technologique** des univers virtuels immersifs est de permettre à ses utilisateurs de s'immerger dans des espaces virtuels afin d'y interagir, en temps réel, avec d'autres participants connectés au même moment.

Le développement de ces nouveaux univers n'est qu'à ses débuts mais il est possible **d'en anticiper** les formes et modalités d'usages, en s'appuyant sur ce qui existe déjà en termes de **technologies immersives** (réalité virtuelle, réalité augmentée, *hardware* lunettes/combinaisons haptiques...) et des infrastructures réseaux (moteur de calcul issus du secteur du jeu vidéo, services *cloud*, navigation multi-utilisateurs...), pour **offrir des expériences sociales, professionnelles ou culturelles enrichies**.

Face à ces **potentielles opportunités technologies** et afin de compléter le travail de réflexion déjà mené par le ministère, une consultation publique est lancée dès aujourd'hui auprès de l'ensemble des parties prenantes (entreprises, associations, chercheurs et citoyens) afin de recueillir **leurs attentes et perspectives** sur ce sujet en devenir.

La consultation, en complément de celle lancée au niveau européen, est ouverte jusqu'au **2 mai 2023** : <https://www.entreprises.gouv.fr/fr/numerique/politique-numerique/consultation-publique-univers-virtuels-francais>

---

<sup>1</sup> Le mot « *Metavers* » est encore soumis à discussion dans le débat public, cette consultation sera aussi l'occasion de s'interroger sur sa pertinence.

**Pour Jean-Noël Barrot, ministre délégué chargé de la Transition numérique et des Télécommunications :**

*« Le développement des univers virtuels immersifs est porteur de promesses technologiques et économiques fortes pour l'avenir. Conformément aux engagements pris par le Président de la République devant les Français lors de la dernière élection présidentielle, la France entend se doter d'une stratégie ambitieuse pour que cette transition numérique immersive ne se fasse pas au détriment de notre souveraineté technologique, économique et culturelle. L'adoption de ces technologies ne prospérera toutefois qu'à la condition de les mettre au service de nos concitoyens. C'est l'un des principaux objectifs de la consultation publique que nous lançons aujourd'hui et qui nous permettra d'apporter des réponses à la hauteur des attentes et des besoins. »*

**Contacts presse**

**Cabinet de Jean Noel Barrot :** 01 53 18 43 42 – [presse@numerique.gouv.fr](mailto:presse@numerique.gouv.fr)

**Direction générale des Entreprises:** [presse.dge@finances.gouv.fr](mailto:presse.dge@finances.gouv.fr)